Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito

Andrés Cardozo

Tulio Riaño Sánchez

Proyecto Final

Ciclo 1

Programación Orientada a Objetos

FECHA:

24/05/2025

**Retrospectiva**

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

Ciclo Refactorizar. Aun nos falta refactorizar para eliminar tantas clases de presentación.  
2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

El estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos es completo. Completamos lo entregable, aunque nos faltan algunos aspectos.

3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

Andrés Cardozo: 65 horas

Tulio Riaño: 65 horas

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

Dejar la presentación más atractiva y funcional. Ya que es lo que atrae al usuario e intentamos dejar lo mejor pulido posible.

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

El mayor problema técnico que presentamos fue todo lo relacionado a la presentación. Ya que darle una estética atractiva es bastante difícil.

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

De nuevo resaltamos la comunicación y disposición para desarrollar el proyecto, así mismo mantenemos nuestro compromiso por la ayuda mutua que se evidencia en el desempeño.

7. Considerando las prácticas XP incluídas en los laboratorios. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

Las prácticas XP incluidas en el proyecto son pair programming y testing.

8. ¿Qué referencias usaron? ¿Cuál fue la más útil? Incluyan citas con estándares adecuados.

[Java AWT | CardLayout Class | GeeksforGeeks](https://www.geeksforgeeks.org/java-awt-cardlayout-class/)

[Introduction to Event Listeners (The Java™ Tutorials > Creating a GUI With Swing > Writing Event Listeners)](https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/events/intro.html)

[Event Handling in Java | GeeksforGeeks](https://www.geeksforgeeks.org/event-handling-in-java/)

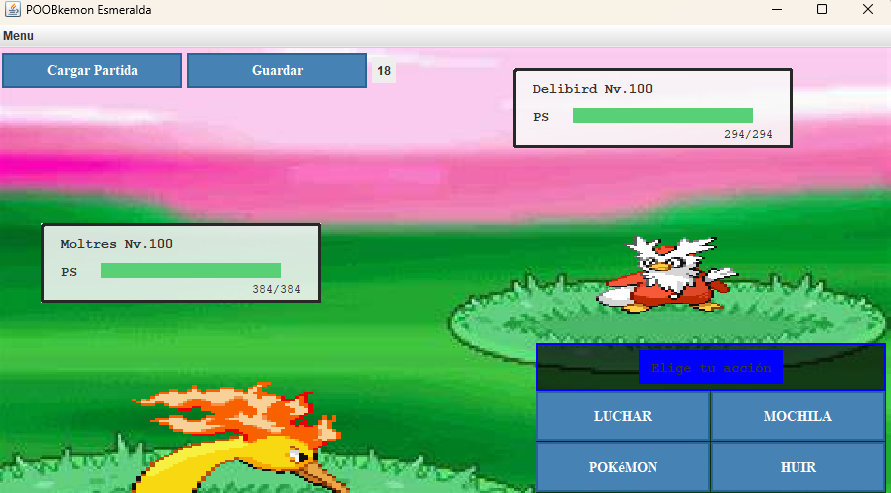
[Lista de movimientos por generación - WikiDex, la enciclopedia Pokémon](https://www.wikidex.net/wiki/Lista_de_movimientos_por_generaci%C3%B3n#Movimientos_de_la_primera_generaci%C3%B3n)

[Videojuegos - WikiDex, la enciclopedia Pokémon](https://www.wikidex.net/wiki/Videojuegos)

[Pokémon (serie de videojuegos - Wikipedia, la enciclopedia libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Pok%C3%A9mon_(serie_de_videojuegos)

[Calculadora de daños Pokémon sencilla en línea](https://calculatorshub.net/es/calculadoras-de-juegos/Calculadora-sencilla-de-da%C3%B1os-de-Pok%C3%A9mon./)

Timer dominio

mensajes descriptivos Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.